**Zrozumienie koncepcji:**

* **﻿**Napisz krótkie wyjaśnienie słowa kluczowego this w JavaScript, podkreślając jego znaczenie i użycie w programowaniu obiektowym.
* Podaj przynajmniej dwa przykłady demonstrujące użycie this w JavaScript, wyjaśniając kontekst i znaczenie każdego przykładu.

**Zastosowanie praktyczne:**

* Stwórz obiekt JavaScript reprezentujący osobę o imieniu "Maciej". Obiekt powinien mieć następujące właściwości i metody:
* username: Ciąg znaków reprezentujący imię osoby.
* showName(): Metoda, która zapisuje właściwość username w konsoli, używając słowa kluczowego this.
* Zaimplementuj metodę showName() używając słowa kluczowego this, aby odnosić się do samego obiektu.
* Przetestuj swój obiekt, wywołując metodę showName() i sprawdzając, czy poprawnie zapisuje właściwość username w konsoli.

**Rozszerzony przykład:**

* Rozszerz poprzedni przykład, aby utworzyć obiekt JavaScript reprezentujący półkę na książki. Obiekt powinien mieć następujące właściwości i metody:
* authors: Tablica do przechowywania imion autorów na półce z książkami.
* getAuthors(): Metoda zwracająca tablicę autorów przechowywanych na półce z książkami.
* addAuthor(authorName): Metoda, która przyjmuje imię autora jako argument i dodaje je do tablicy autorów na półce z książkami.
* Zaimplementuj metody obiektu półki na książki, używając słowa kluczowego this, aby odnosić się do samego obiektu.
* Przetestuj swój obiekt, dodając kilku autorów do półki na książki, a następnie pobierając listę autorów za pomocą metody getAuthors().

**Przegląd kodu:** Przejrzyj swój kod, aby upewnić się, że metody obu obiektów poprawnie używają słowa kluczowego this, aby odnosić się do samego obiektu.

Zweryfikuj, czy metody showName(), getAuthors() i addAuthor() działają zgodnie z oczekiwaniami, wyświetlając poprawne informacje i dodając autorów do półki na książki odpowiednio.

**Dokumentacja:** Dodaj komentarze w swoim kodzie JavaScript, aby wyjaśnić cel i funkcjonalność każdej metody i właściwości.

Dołącz dodatkowe komentarze, aby wyjaśnić użycie this wewnątrz swoich metod, wyjaśniając, jak odnosi się ono do bieżącego obiektu.